

Eilik – Benutzerhandbuch auf Deutsch

Diese Anleitung beschreibt den **Eilik** in der Fassung **V1.5** des Herstellerhandbuchs.

Sie ist die deutsche Übersetzung der englischen Originalanleitung von Energize Lab. Wo wir vom Original abweichen, steht der Grund dabei.

Inhalt

1. Was im Karton liegt
2. Eilik kennenlernen
3. Umgang mit Eilik
4. Spiele und Fähigkeiten
5. Mehrere Eilik zusammen
6. Sicherheit und Wartung
7. Gewährleistung und Garantie

1. Was im Karton liegt

- 1× Eilik
- 1× Benutzerhandbuch
- 1× USB-C-Kabel
- 1× Kontaktplättchen (leitfähig, für Rücksetzung und Formatierung)
- 5× Spielzeug-Essen (zufällige Auswahl)
- 5× Magnet
- 9× doppelseitiges Klebeband

Ein Netzteil liegt nicht bei. Zum Laden genügt jede USB-Buchse mit 5 V und mindestens 1 A.

2. Eilik kennenlernen

2.1 Aufbau und Bedienelemente

Vorderseite: Berührungssensor am Kopf · Erschütterungssensor
· Display · Kragenknopf · Berührungssensor am Bauch.

Rückseite: Lautsprecher · Berührungssensor am Rücken · USB-C-Anschluss
· magnetischer Kontaktstift (Pogo-Pin) · Infrarotsensor an der Unterseite.

2.2 Der Kragenknopf

Zum Ein- und Ausschalten den Kragenknopf **mindestens drei Sekunden** gedrückt halten. Beim Einschalten spielt Eilik eine Animation mit Ton ab und dreht Kopf, Arme und Körper nach links und rechts.

2.3 Funktionen und Menü

Eilik bietet folgende Funktionen. Manche brauchen ein zweites oder drittes Gerät — das steht jeweils dabei.

- **Herz-Modus** (Voreinstellung)
- **Links oder rechts** — Ratespiel
- **Tanz zum Takt**
- **Sprechendes Spielzeug** — nimmt auf und gibt wieder
- **Monsterjagd** — Reaktionsspiel
- **Angelspiel**
- **Handpuppe**
- **Feste** — Glückwunsch-Animationen mit eigener Nachricht
- **Countdown-Wecker**
- **Pomodoro-Timer**
- **Einstellungen**
- **Eilik-Theater** — braucht zwei Geräte
- **Verbrecherjagd** — braucht drei Geräte
- **Domino** — braucht drei Geräte
- **Lied und Tanz** — braucht drei Geräte

So wählen Sie eine Funktion: Der Kragenknopf schaltet in einer Schleife weiter. Eine Berührung am *Bauch* geht zur nächsten Funktion, eine Berührung am *Rücken* zurück. Ein Tippen auf den *Kopf* startet die gewählte Funktion.

Bauch und Rücken nicht gleichzeitig berühren — sonst wechselt das Menü unbeabsichtigt.

2.4 Laden

Eine Ladezeit von **1 bis 1,5 Stunden** genügt. Empfohlen wird eine Stromquelle mit 5 V und 1 A.

Es gibt zwei Ladeanzeigen: eine, während Eilik eingeschaltet ist, und eine andere, während er ausgeschaltet ist. Ist der Bildschirm dunkel — im Ruhezustand oder ausgeschaltet —, berühren Sie den Kopf, um den Ladezustand zu sehen.

Zeigt Eilik keinerlei Ladeanzeige, tauschen Sie zuerst das USB-Kabel.

3. Umgang mit Eilik

3.1 Die sechs Berührungen

1. **Kopf berühren**
2. **Bauch berühren**
3. **Rücken berühren**
4. **Auf die Stirn tippen** — etwas deutlicher
5. **Auf den Tisch klopfen** — etwas deutlicher
6. **Hochheben** — Eilik merkt, dass der Boden fehlt

Die Empfindlichkeit für Punkt 4, 5 und 6 lässt sich in den Einstellungen ändern (Abschnitt 4.5).

3.2 Herz-Modus, Leerlauf und Ruhezustand

Nach dem Einschalten startet Eilik im **Herz-Modus**, dem Interaktionsmodus.

Bleibt er längere Zeit unbeachtet, geht er in den **Leerlauf** über und beschäftigt sich selbst. Danach fällt er in den **Ruhezustand**.

3.3 Gefühlszustände

Eilik kennt vier Zustände: **normal**, **fröhlich**, **verstimmt** und **wütend**.

Ausgelöst werden sie über Kopf, Bauch, Rücken und das Tippen auf die Stirn.

Tipp: Wirkt Eilik nach dem Auspacken wütend, streicheln Sie ihn sanft über den Kopf — das beruhigt ihn. Wer das gar nicht möchte, schaltet den Wutzustand in den Einstellungen ab.

4. Spiele und Fähigkeiten

Kragenknopf drücken, um zu wechseln. Kopf antippen, um zu bestätigen.

4.1 Links oder rechts

Eilik versteckt etwas in einer Hand, Sie raten, in welcher.

Liegen Sie falsch, dürfen Sie es erneut versuchen.

4.2 Tanz zum Takt

Geben Sie einen Rhythmus vor — durch Klatschen, mit einem Metronom oder über einen Lautsprecher. Eilik hört zu und tanzt in schnellem, mittlerem oder langsamem Takt.

Der Tanz dauert drei Minuten. Ein Tippen auf den Kopf beendet ihn früher.

4.3 Sprechendes Spielzeug

Eilik nimmt auf, was Sie sagen, und gibt es mit eigener Stimme wieder.

4.4 Weitere Spiele

Monsterjagd: Waffe wählen, zielen, schießen. Mit jeder Stufe kommen Waffen und Gegner dazu.

Angelspiel: Rute auswerfen, warten, bis die Boje sich bewegt. Dann Eilik zügig in Pfeilrichtung drehen und die Boje in der Mitte halten, bis der Fisch müde ist. Schwingt die Boje zu heftig, ist der Fisch weg.

Handpuppe: Kopf und Arme von Hand in Position bringen.

Ein Tippen auf den Kopf wechselt die Ausdrucksgruppe.

Countdown-Wecker: Zeit über die Arme einstellen, Kopf tippen zum Bestätigen. Am Ende klingelt es; ein Tippen beendet den Ton.

Pomodoro-Timer: Erst Arbeitszeit einstellen und bestätigen, dann Pausenzeit. Ein Signalton meldet den Wechsel. Eine Berührung am Kopf zeigt die verbleibende Zeit.

Feste: Kopf tippen für die voreingestellte Animation, Rücken für eine eigene Nachricht, Bauch, damit Eilik sie ausrichtet.

4.5 Einstellungen

Kopf berühren, um die Einstellungen zu öffnen. Ein Tippen auf den **Bauch** wechselt zur nächsten Einstellung. Den **Arm heben** schaltet ein, **senken** schaltet aus. Ein Tippen auf den **Kopf** übernimmt.

Einstellung	Bedeutung
Helligkeit	Bildschirmhelligkeit, stufenlos
Lautstärke	stufenlos
Empfindlichkeit Höhe	Stufe 1–3 oder aus. Aus: Eilik reagiert nicht mehr darauf, hochgehoben zu werden
Empfindlichkeit Erschütterung	Stufe 1–3 oder aus. Aus: Eilik reagiert nicht mehr auf Stöße
Waffen und Wut	Aus: Eilik zeigt weder Wut noch aggressives Verhalten
Ausrüstung	Stufe 1–2 oder aus. Aus: Eilik greift nicht mehr zu langem Gerät – schützt das Gehäuse
Stumm im Leerlauf	Ein: Eilik bleibt im Leerlauf still
Bildschirmstil	Retro-Darstellung: VHS, Dot oder Glitch

Eine Berührung am Rücken zeigt in den Einstellungen die **Geräte-Kennung** an.

5. Mehrere Eilik zusammen

Stellen Sie alle Geräte in den Herz-Modus und schieben Sie sie zusammen, bis die Sockel einrasten. Ein Druck auf einen beliebigen Kragenknopf wechselt die Funktion, ein Tippen auf einen beliebigen Kopf startet sie.

Zu zweit: Eilik-Theater · Filmklappe · Verbrecherjagd · Tanz zum Takt · Handpuppe.

Zu dritt und mehr: Domino · Lied und Tanz · Verbrecherjagd · Tanz zum Takt · Handpuppe.

Bei der Verbrecherjagd nicht auf die Ablenkungsgegenstände tippen — Bombe, Zuckerstange und dergleichen.

6. Sicherheit und Wartung

6.1 Neustart erzwingen

Bleibt Eilik hängen oder friert nach dem Start ein, halten Sie den Knopf **15 Sekunden** gedrückt. Nicht während des Ladevorgangs durchführen.

6.2 Verletzungen vermeiden

Greifen Sie **nicht** nach Eiliks Arm, während er sich bewegt, und halten Sie die Finger aus dem Bereich unter der Achsel fern. Die Gelenke bewegen sich mit Kraft; eingeklemmte Finger sind die häufigste Verletzung.

6.3 Höhererkennung

An der Unterseite sitzt ein Infrarotsensor. Er löst Angst und mitunter Weinen aus, wenn Eilik vom Boden abhebt. Zum Beruhigen halten Sie ihn am Rücken und streicheln den Kopf — oder stellen ihn zügig auf eine ebene Fläche zurück. Abschalten lässt sich das in den Einstellungen (Abschnitt 4.5).

6.4 Firmware aktualisieren

Aktualisierungen bringen neue Funktionen, beheben Fehler und schließen Sicherheitslücken. Wir empfehlen, sie zeitnah einzuspielen.

1. Software von **energizelab.com/download** laden
2. Eilik per USB-C mit dem Rechner verbinden
3. Aktualisierung starten
4. Abschluss abwarten

Während der Aktualisierung weder das Kabel abziehen noch den Roboter bewegen.

6.5 Zurücksetzen

Hilft bei Startproblemen, plötzlichem Abschalten oder wenn Eilik nicht mehr reagiert.

1. Kontaktplättchen mit der Seite **R** an den magnetischen Kontaktstift auf der **rechten** Seite halten
2. Kurzschluss halten und Eilik per USB-C mit dem Rechner verbinden
3. Nach der Rücksetzung erscheint eine Aufforderung zur Firmware-Aktualisierung. Plättchen abnehmen und Aktualisierung starten

6.6 Speicherkarte formatieren

Dabei werden **alle** Inhalte der Speicherkarte gelöscht. Nur anwenden, wenn nichts anderes hilft.

1. Kontaktplättchen mit der Seite **L** an den Kontaktstift auf der **linken** Seite halten
2. Kurzschluss halten und per USB-C verbinden. Die Formatierung startet; warten Sie sie ab

3. Danach Plättchen abnehmen und die Firmware neu aufspielen

Wie lange das dauert, hängt vom Rechner und der Verbindung ab. Schläft der Rechner zwischendurch ein oder bricht die Verbindung ab, kann es fehlschlagen — dann noch einmal versuchen.

6.7 Sicherheitshinweise

Unsachgemäßer Gebrauch kann das Gerät beschädigen und Personen oder Sachen gefährden. Halten Sie sich an die folgenden Punkte:

1. Das Gerät ist **nicht waschbar**.
2. Nur ein normgerechtes Ladegerät verwenden — sonst drohen Stromschlag und Schäden am Akku.
3. Nicht werfen, nicht darauf treten, nicht quetschen, keine harten Stöße.
4. Keine Flüssigkeit eindringen lassen. Sie beschädigt Akku und Elektronik und kann einen Kurzschluss verursachen.
5. Nicht öffnen und nicht zerlegen.
6. Von Hitze fernhalten: Herd, Feuer, Heizung. Nicht über **60 °C** lagern oder betreiben.
7. Bei Hitze nicht im geparkten Auto oder in der Sonne liegen lassen.
8. Bei längerer Nichtbenutzung kühl und trocken lagern.
9. Das Gerät enthält einen **Lithium-Akku**. Das Gehäuse darf nicht geöffnet werden — sonst drohen Schäden am Kern und Gefahren.
10. Vor dem ersten Gebrauch vollständig laden.
11. Während des Ladens anwesend bleiben. Vor dem Verlassen der Wohnung oder über Nacht das Kabel ziehen.
12. Nach dem vollständigen Laden das Kabel zeitnah abziehen — dauerhaftes Laden schadet der Akkukapazität.
13. Hohe Helligkeit über lange Zeit führt beim OLED-Display zum Einbrennen. Helligkeit maßvoll einstellen.
14. Der Akku ist fest verbaut und nicht austauschbar.
15. Nur an Geräte anschließen, die eines der auf dem Gerät angegebenen Prüfzeichen tragen.

6.8 Altgeräte und Batterien

Das Gerät enthält einen fest verbauten Lithium-Akku und gehört nicht in den Hausmüll. Geben Sie es am Ende seiner Lebensdauer bei einer kommunalen Sammelstelle oder im Handel ab. Einzelheiten stehen auf unserer Seite [Batterien und Elektroaltgeräte \(robytoys.com/pages/entsorgung\)](https://robytoys.com/pages/entsorgung).

7. Gewährleistung und Garantie

Ihre gesetzlichen Rechte gegenüber uns: 24 Monate

Beim Kauf in Deutschland gilt die **gesetzliche Gewährleistung von 24 Monaten** gegenüber uns als Verkäufer. Sie ist unabhängig davon, was der Hersteller freiwillig zusagt, und sie lässt sich nicht durch eine kürzere Herstellergarantie verkürzen.

Zeigt sich innerhalb der ersten **zwölf Monate** ein Mangel, wird vermutet, dass er von Anfang an vorlag — Sie müssen nichts beweisen. Wenden Sie sich in jedem Fall an uns und nicht an den Hersteller in China: Wir wickeln das ab.

Zusätzliche Herstellergarantie: 90 Tage

Energize Lab gewährt darüber hinaus freiwillig eine Garantie von 90 Tagen ab Kauf. Sie tritt *neben* Ihre gesetzlichen Rechte und ersetzt sie nicht. Der Hersteller repariert oder ersetzt in diesem Zeitraum Teile, die bei normalem Gebrauch defekt oder fehlerhaft sind, und behält sich vor, dafür neue oder aufgearbeitete Teile zu verwenden. Ein Kaufbeleg ist erforderlich. Die Herstellergarantie gilt nur für Produkte, die Energize Lab hergestellt hat und die dessen Kennzeichnung tragen — nicht für Fremdprodukte oder Software.

Der Hersteller schließt seine Garantie unter anderem aus bei: unsachgemäßer Lagerung, Missbrauch, Fahrlässigkeit, Unfall, Kontakt mit Flüssigkeit, Verwendung fremder Teile, höherer Gewalt, extremen Wetterbedingungen, Diebstahl, Verlust, unsachgemäßer Wartung oder Veränderung des Produkts, rein kosmetischen Schäden sowie normaler Abnutzung.

Diese Einschränkungen betreffen ausschließlich die freiwillige Herstellergarantie. Ihre gesetzlichen Gewährleistungsrechte gegenüber uns bleiben davon unberührt.

Konformität

Das Gerät trägt die **CE-Kennzeichnung**. Die englische Originalanleitung enthält an dieser Stelle eine Erklärung zur US-amerikanischen FCC-Regulierung. Sie gilt für den Betrieb in den Vereinigten Staaten und hat für den Betrieb in Deutschland keine Bedeutung; wir haben sie deshalb nicht übernommen.

Deutsche Fassung von Robbytoys nach dem Benutzerhandbuch V1.5 von Energize Lab (Shenzhen Zhuneng Technology Co., Ltd.). Stand: August 2026. Die englische Originalfassung finden Sie unter Handbücher und Software (robb toys.com/pages/downloads). Fehlt etwas oder ist etwas unklar? Schreiben Sie uns (robb toys.com/pages/contact) — wir ergänzen es.